



Asunto: Respuesta de Petición SDQ
Destino: Anónimo
Anexos: N/A
Dep: Gerencia de Comunicaciones
RAD: PQRSD-S21-01622

Bogotá D.C.,

Ciudadano(a)
Anónimo

Asunto: Respuesta de Petición SDQS 2902182021

Respetado(a) ciudadano(a):

Con referencia a su petición, la Empresa Metro de Bogotá, dentro términos establecidos en la Ley, se permite dar respuesta en los siguientes términos:

“Quiero saber si los renders del diseño del metro en su primera línea que circulan en varios videos del canales como YouTube por dichos usuarios de dicha plataforma representan el diseño final de la obra. De no ser así, como ciudadano, me gustaría saber cuándo ustedes subirán el video oficial del diseño final de la obra a su red de cuentas en redes sociales. Quiero saber cómo será finalmente la obra... lo justo es que los bogotanos tengamos la certeza de saber cómo será realmente la obra que tanto estamos esperando”

Respuesta: Actualmente en las redes sociales de la Empresa Metro de Bogotá se encuentran los videos y renders oficiales de las obras del intercambiador vial de la calle 72 con Av. Caracas, obra que hace parte de la fase previa definida en el Contrato de Concesión la cual inició el pasado 17 de septiembre de 2021.

Las demás imágenes que actualmente circulan en las plataformas de internet son referenciales y no corresponden a los diseños definitivos del proyecto de la Primera Línea del Metro de Bogotá Tramo 1 – PLMB T1.

Los renders aprobados del proyecto estarán disponibles una vez finalice la elaboración de los Estudios y Diseños definitivos a cargo del Concesionario Metro Línea 1 S.A.S, los cuales a la fecha se encuentran en ejecución y serán entregados, acorde con la versión vigente del plan de ejecución, el 06 de enero de 2023.

Cualquier duda o inquietud adicional estamos prestos a atenderlo.

Cordialmente,

XIOMARA TORRADO BONILLA
Gerente de Comunicaciones, Ciudadanía y Cultura Metro

Proyectó: Catalina Flórez López – Contratista GE PLMB
Revisó: Paula Jimena Vinasco Vergara – Subgerente Ejecución de Proyecto

